

ThunderBall / Tacco Kids Használati Útmutató

A készülék hibátlan működéséhez elengedhetetlen, hogy az vízszintesen álljon. Emiatt fontos, hogy a gépet stabil alapzatra helyezzük. A vízszintezés a lábak alján található talpak ki- illetve betekerésével végezhető el. Akkor jó a beállítás, ha a gép minden irányban vízszintesen áll és az átlók is megegyező hosszúságúak. Amennyiben a játékasztal nincs vízszintbe állítva, az a golyók megakadását, a tető ferdén állását és a piros oldalajtók nehézkes záródását okozhatja.

A készülék nem vízálló, ezért a szabadban való üzemeltetés esetén erre oda kell figyelni. A gépbe nem juthat semmilyen folyadék, mert az elektronikus panelek meghibásodását okozhatja.

Az készülék 230V-os földelt hálózatról üzemeltethető. Az országon belüli esetleges hálózati feszültség eltérések miatt előfordulhat, hogy a készülékben a helyszínen újra be kell állítani a +5V és +12V egyenfeszültségek értékeit. Ezt a panelek mellett található kapcsoló üzemi tápegység tetején található fehér műanyag állítócsavar segítségével tehetjük meg. A helyes értékek: 5V-5,3V illetve 11,8V-12,5V. A nem pontos feszültségek a vezérlőpanel instabil működését okozhatja.

Üzembe helyezés előtt mindenképpen ellenőrizni kell a készülék beállításait. (A főpanelt a kasszaajtó mögött találhatjuk, Thunderball esetén egy kihúzható sínen, Tacco Kids esetén pedig rögzített helyen) A gép menüjébe a főpanelen található választógombokkal tudunk belépni. A menüt a panelen található kijelzőn tudjuk nyomon követni. A két nyomógomb funkciói: Change (léptetés) és Select (kiválasztás). A menüben a Change (léptetés) gombbal lehet a menüpontokat léptetni, a kívánt menübe pedig a Select (kiválasztás) gombbal lehet belépni. Az épp módosítani kívánt értéket a Change gombbal lehet megváltoztatni, a Select gombbal pedig továbblépni, illetve elmenteni. A menü részletes leírásához lásd a menüterképet.

Thunder Ball-Tacco Kids Menüterkép

Audits (számlálók)

Coins (érmék)	Channel 1-5 (csatornák 1-5)
Bills (bankjegyek)	NV8 Channel 1-8 (csatornák 1-8) GBA Pulses (impulzusok száma) Previous (vissza a menüben)
Games (játékok)	Total games (összes játék számláló) End by goals (gólok által lett vége) End by time (idő lejárt miatt lett vége)
Previous (vissza a menüben)	

Adjusments (beállítások)

Volume (hangerő)	Game volume (játék hangereje) Demo volume (demo hangereje) Previous (vissza a menüben)
Prices (játékok árai)	Coins (érmék) Channel 1-5 (csatornák 1-5) Coin / Credits Bills (bankjegyek)
Game (játékok)	Goals to end (hány gól kell a játék befejezéséhez összesen) Balls in game (egyszerre hány golyó legyen játékban 1-5)
Time (játék ideje)	Game time (játékidő 1-10 perc)
End match (sorsolás): Yes/No	
Free play (ingyen játék Be/Ki)	
Tickets (Ticket dispenserrel felszerelt változat hány gólonként adjon ticketet)	
Game language (játék nyelve Angol vagy Spanyol Eng/Esp)	
Previous (vissza a menüben)	

Tests (tesztek) Coins (channels 1-5)

Bills (NV8, GBA)	
Sensors	Goals (Left, Right) Motor (Left, Right) Others (Start, Ticket)
Motor (vezérlés jobbra, balra forgat)	
Sounds (Hangok tesztje)	
Lamps (Start lamp teszt)	
Previous (vissza a menüben)	

Reset (törlés) Coins audits (reset coin audits)

Games audits (reset game counters)	
Credits (reset credits)	
Factory reset	
Previous (vissza a menüben)	

Quit (kilépés)