

BALL-TIMER, Időmérő tarifaszámláló billiárd és REX asztalokhoz

A több változatban készülő eszköz a játékra kiadott golyók használatának idejét, azaz a játékidőt méri, és az előre beállított értéknek megfelelően számolja a fizetendő díjat.

„STANDOLÓS” készülék.

Alkalmas a tulajdonostól /üzemeltetőtől/ független használatra, azaz az alkalmazottak napi standolása mellett a heti-, havi-, vagy bármilyen hosszabb idő utáni a tulajdonossal való elszámolásra belső könyvelés révén.

1/Üzembe helyezés: a készülékhez adott három különböző kulcs közül a nagyobbik a készülék ajtajának nyitására szolgál, elforgatására kinyílik az ajtó, és elindul a számlálás. A két kisebbik kulcs közül a megjelölt kulcs a készülék jobb oldalán lévő kulcsos kapcsolót működteti, ennek segítségével történik a standolás, tehát a pultosoknál van. A harmadik, külön nem jelölt kulcs a tulajdonosnál van, ennek segítségével történik a tarifa értékek beállítása, ill. a belső könyvelés kiolvasása.

Helyezzük tehát a golyókkal teli tálcát a készülékbe, és csukjuk be a készülék ajtaját. A jelöletlen kiskulcsot forgassuk el az előlapon lévő zárban, majd a „+” és „-” lyukakon keresztül pl. két golyóstollat egyszerre megnyomva nullázzuk a számlálót. Ekkor a kijelzőn baloldalon egy 1-es, jobboldalon pedig 0 jelenik meg. Ez volt az 1-es menüpont. A fekete nyomógombot megnyomva a 2-es menüpontba jutunk. Itt kell beállítani a tarifát, azaz a percenként fizetendő díjat /készülék perceket számol/ értelem szerint működtetve a „+” ill. „-” gombokat. Ha ezután megnyomjuk a fekete nyomógombot a hármas menüpontba jutunk, itt állíthatjuk be az indulási tarifát. A kis kulcs visszafordításával kilépünk a menüből, a készülék „menetkész”.

2/ Standolás: a készülék ajtajának kinyitásával elindul az időmérés, és a kijelzőn percenként megjelenik a fizetendő összeg. A golyóval teli tálca visszahelyezésével az ajtó becsukható, és a számlálás leállítható, a kijelzőn pedig a fizetendő összeg jelenik meg. Az ajtó kinyitásával a kijelző lenulláz, és a számlálás elindul. Záráskor, vagy váltáskor csukott készülékajtónál a jelzett kis kulcs oldalsó kulcsnyílásba helyezésével és elfordításával a kijelzőről levasható a göngyölt érték, amelyből levonva a legutóbbi standoláskor felírt összeget megkapjuk a napi bevételt. Figyelem! A számlálót nullázni csak a másik kulcs használatával lehet!

Üdvözlettel a Gyártó ELMECH Hungary Kft.

06 30 530 0627

Négyfiókos billiárdgolyó tartó.

Elektronika működése:

Kezelőszervek: INSTALL-kulcsos kapcsoló
 STEP – nyomógomb
 + és – mikro nyomógomb
 Kijelző

Alapállapotban a kijelző bal oldalán 1-4 számot, jobb oldalán az előző játékdíjat láthatjuk. Négy golyótároló játékdíjait a STEP gomb nyomogatásával nézhetjük meg.

Számlálás:

Valamelyik golyótartó kihúzásával a számlálás elindul, ezt a bal oldalon levő szám villogó kijelzése indikálja. Szám értéke a golyótároló helyet mutatja. Indulás az **INDULÓ** értékkel történik, amit a Beállítás menüben állíthatunk. Percenként növeli értékét a **TARIFA** értékkel, amit szintén a Beállítás menüben állíthatunk. Kijelzés Ft- ban történik. Golyók behelyezésével a számlálás megáll, kijelzés állandóra vált. Kijelzett érték a **JÁTÉKDIJ** ami a **TOTAL** értékhez hozzáadódik. Négy golyótároló játékdíjait a STEP gomb nyomogatásával nézhetjük meg.

Beállítása:

1. Install kulcsos kapcsolót elforgatjuk – belépünk a beállítási módba. Kijelzőn a következőket látjuk:
Bal oldalon 1-es, utána alul egy pont – jelzi az 1-es menüpontot – ami a legutolsó törlés utáni göngyölített összes értéket mutatja, ez a **TOTAL1** érték. Tényleges forintot úgy kapjuk, hogy ezen értéket a tarifa értékkel megszorozzuk. Megtekintésen kívül, csak törölni tudjuk, a '+' és '-' gombok egyidejű megnyomásával. Törléskor az aktuális számláló is törlődik. STEP gomb nyomogatásával megnézhetjük a **TOTAL2, TOTAL3, TOTAL4** értékeit is, ugyanugy működnek mint a TOTAL1 esetén.
2. STEP gombot megnyomjuk, 5. Menüpont jelenik meg. Ez a **TARIFA** nevű, vagyis Ft/perc használati díj értéke. Növelése, a '+' gomb megnyomásával, egyesével léptethető 0 – 255 között. Csökkentése a '-' gomb megnyomásával lehetséges. Előtte törölni kell a számlálókat.
3. STEP gomb újbóli megnyomásával a 6. Menüpontba jutunk. Ez a kezdeti, **INDULÓ** érték. Amikor a golyókat kiveszik ezzel az értékkel indul a számláló. Ez 0 érték is lehet. A '+' megnyomásával felfele, '-' megnyomásával lefele számlál a TARIFA értékkel. Előtte törölni kell a számlálókat.
4. STEP gombot újból megnyomva, 1. Menüpont újból stb.
5. Install kulcsos kapcsoló visszaforgatásával normál várakozó állásba kapcsolunk.

Törlés:

Csak a Beállítás Menüpontjában lehetséges, a '+' és '-' gomb egyidejű megnyomásával. Törlődik a **TOTAL1-4** és a **JÁTÉKDIJ** számláló is!
TARIFA és az **INDULÓ** érték nem törlődik.

Ball Timer 4 golyós.

Elektronika működése:

Kezelőszervek: INSTALL-kulcsos kapcsoló
STEP – nyomógomb
+ és – mikro nyomógomb
Kijelző

Alapállapotban a kijelző az előző játék díját mutatja.

Első helyen 1. től 4. lehet, ami a golyótartót jelzi.

Utána 5 számjegy következhet, ami a játékdíjat mutatja Forintban.

Váltani 1. 2. 3. 4. között a STEP nyomógommbal lehet.

Számlálás:

Golyótartók kihúzásával a számlálás elindul, ezt a villogó kijelzés indikálja. Indulás az **INDULÓ** értékkel történik, amit a Beállítás 6. menüben állíthatunk.

Percenként növeli értékét a **TARIFA** értékkel, amit a Beállítás 5. menüben állíthatunk. Kijelzés Ft- ban történik.

Váltani közöttük a STEP nyomógommbal lehet.

Golyók behelyezésével a számlálás megáll, kijelzés állandóra vált. Kijelzett érték a **JÁTEKDIJx** ami a **TOTALx** értékhez hozzáadódik.

Beállítása:

1. Install kulcsos kapcsolót elforgatjuk – belépünk a beállítási módba. Kijelzőn a következőket látjuk:
Bal oldalon 1. – jelzi az 1-es menüpontot – ami az 1. golyótartó legutolsó törlés utáni göngyölített összes értéket mutatja, ez a **TOTAL1** érték, vagy

Bal oldalon 4. – jelzi az 4-es menüpontot – ami az 4. golyótartó legutolsó törlés utáni göngyölített összes értéket mutatja, ez a **TOTAL4** érték.
Tényleges forintot úgy kapjuk, hogy ezen értéket a tarifa értékkel (5. Menüpont) megszorozzuk.
Megttekintésen kívül, csak törölni tudjuk, a '+' és '-' gombok egyidejű megnyomásával. Törléskor az aktuális **JÁTEK** számláló is törlődik.
2. STEP gombot megnyomjuk, 5. Menüpont jelenik meg. Ez a **TARIFA** nevű, vagyis Ft/perc használati díj értéke. Növelése, a '+' gomb megnyomásával, egyesével léptethető 0 – 255 között. Csökkentése a '-' gomb megnyomásával lehetséges. Előtte törölni kell a **TOTALx** számlálókat.
3. STEP gomb újbóli megnyomásával a 6. Menüpontba jutunk. Ez a kezdeti, **INDULÓ** érték. Amikor a golyókat kiveszik ezzel az értékkel indul a számláló. Ez 0 érték is lehet. A '+' megnyomásával felfele, '-' megnyomásával lefele számlál a **TARIFA** értékkel. Előtte törölni kell a **TOTALx** számlálókat.
4. STEP gombot újból megnyomva, 1. Menüpont újbólstb.
5. **Törlés:** -Install kulcsos kapcsolót elforgatni,
-1. 2. 3. vagy 4. menüpont,
-'+' és '-' gombot egyszerre lenyomni,
Fontos: mind a négy TOTAL egyszerre törlődik!
6. Install kulcsos kapcsoló visszaforgatásával normál várakozó állásba kapcsolunk.

Elérhetőség: E-mail: antc@freemail.hu

Egyfiókos billiárdgolyó tartó.

Elektronika működése:

Kezelőszervek: INSTALL-kulcsos kapcsoló,
METER – kulcsos kapcsoló,
STEP – nyomógomb
+ és – mikro nyomógomb
Kijelző

Alapállapotban a kijelző 0-t, vagy az előző játék díját mutatja.

Számlálás:

Golyótartó kihúzásával a számlálás elindul, ezt a villogó kijelzés indikálja. Indulás az **INDULÓ** értékkel történik, amit a Beállítás menüben állíthatunk.

Percenként növeli értékét a **TARIFA** értékkel, amit szintén a Beállítás menüben állíthatunk. Kijelzés Ft- ban történik.

Golyók behelyezésével a számlálás megáll, kijelzés állandóra vált. Kijelzett érték a **JÁTÉKDIJ** ami a **TOTAL** értékhez hozzáadódik.

Beállítása:

1. Install kulcsos kapcsolót elforgatjuk – beléptünk a beállítási módba. Kijelzőn a következőket látjuk: Bal oldalon 1-es, utána alul egy pont – jelzi az 1-es menüpontot – ami a legutolsó törlés utáni göngyölitett összes értéket mutatja, ez a **TOTAL** érték. Tényleges forintot úgy kapjuk, hogy ezen értéket a tarifa értékkel (2. Menüpont) megszorozzuk. Megtekintésen kívül, csak törölni tudjuk, a '+' és '-' gombok egyidejű megnyomásával. Törléskor az aktuális számláló is törlődik.
2. STEP gombot megnyomjuk, 2. Menüpont jelenik meg. Ez a **TARIFA** nevű, vagyis Ft/perc használati díj értéke. Növelése, a '+' gomb megnyomásával, egyesével léptethető 0 – 255 között. Csökkentése a '-' gomb megnyomásával lehetséges. Előtte törölni kell a számlálókat.
3. STEP gomb újbóli megnyomásával a 3. Menüpontba jutunk. Ez a kezdeti, **INDULÓ** érték. Amikor a golyókat kivesszük ezzel az értékkel indul a számláló. Ez 0 érték is lehet. A '+' megnyomásával felfele, '-' megnyomásával lefele számlál a **TARIFA** értékkel. Előtte törölni kell a számlálókat.
4. STEP gombot újból megnyomva, 1. Menüpont újbólstb.
5. Install kulcsos kapcsoló visszaforgatásával normál várakozó állásba kapcsolunk.

Törlés:

Csak a Beállítás 1. Menüpontjában lehetséges, a '+' és '-' gomb egyidejű megnyomásával. Törlődik a **TOTAL** és a **JÁTÉKDIJ** számláló is!
TARIFA és az **INDULÓ** érték nem törlődik.

Total leolvasása.

Meter kapcsoló elfordításával le lehet olvasni a **TOTAL** értéket.

Bal oldalon 1-es jelzi az 1-es menüpontot – ami a legutolsó törlés utáni göngyölitett összes értéket mutatja, ez a **TOTAL** érték. Tényleges forintot úgy kapjuk, hogy ezen értéket a tarifa értékkel (2. Menüpont) megszorozzuk. Csak megtekintése lehetséges.